

Diseño y producción de un medio interactivo

Descripción de la actividad

Se trata de diseñar y producir un medio interactivo. Nos centraremos en las posibilidades de la interactividad para desarrollar materiales destinados a la enseñanza individual.

Propuesta de caso

Para poder realizarlo retomaremos el caso propuesto en la práctica de teledocumentación: te acabas de incorporar a un grupo de investigación que está desarrollando un proyecto de inclusión digital. Una de las acciones de este proyecto está encaminada a la creación de materiales autoformativos para favorecer la alfabetización digital de grupos con riesgo de inclusión social.

Pasos para desarrollar el material

1. Estudiar los fundamentos teóricos del diseño de materiales interactivos a partir del itinerario propuesto.
2. Analizar la situación, que supone el proceso de documentación sobre la temática a desarrollar.
3. Definir la idea del proyecto.
4. Diseñar el proyecto, que implica el diseño didáctico y comunicativo.
5. Elaborar los recursos multimedia que se integrarán en el material.
6. Desarrollar e integrar los recursos creados.
7. Evaluar el material.
8. Crear la versión definitiva.
9. Elaborar materiales complementarios (si cabe).
10. Distribuir el material (estampar en un CD).

Características del material

Se trata de un material:

- Multimedia interactivo.
- De autoformación, de enseñanza individualizada.
- Que debe responder a las características de material descritas en la fundamentación teórica.
- En formato web.