

Accions que s'han de saber fer amb Gimp

En aquest document vos exposem un llistat del que heu de saber fer amb gimp. Per si algú ho necessita hem posat a l'abast vostre un enllaç a un tutorial de gimp. Per això, el que esperem de vosaltres és que sapiguen:

- Obrir un document.
- Crear un document nou i posar-hi les mesures que vulguem. Depenent del tipus de imatge que vulgueu crear (quadre, botó, títol, etc.) hem de saber posar l'amplada i alçada que correspondria.
- Saber l'ús de les eines. Gimp està dividit en 5 grups d'eines, hem de saber utilitzar-les depenent dels nostres objectius de disseny:
 - o Eines de selecció: per a elegir una zona determinada de la imatge o treballar amb aquesta part
 - o Eines de pintura: per a modificar parts de la imatge mitjançant tècniques de pintura
 - o Eines de transformació
 - o Eines de color. No són accessibles directament des de la caixa d'eines que carrega per defecte gimp.
 - o Altres eines
- Veure les propietats d'una imatge. Per tal de poder veure el tamany de la imatge, i saber si l'hem de fer més petita o més grossa depenent d'on l'hem d'inserir i de com hem fet el disseny per inserir-la. Per poder fer aquests canvis, hem de saber, per tant:
 - o Canviar (escalar) el tamany d'una imatge.
- Desar una imatge en els diferents formats. Hem de conèixer els diferents formats en que es pot desar una imatge, .xcf, .jpg, .gif, etc. I desar la imatge en el format que més ens convingui pel nostre disseny.
- Fer retocs i muntatges amb imatges, compondre diferents imatges. Per això, hem de saber:
 - o Treballar amb capes.
 - o Seleccionar i invertir la selecció.
 - o Aferrar una imatge damunt una altra.
 - o Aplicar filtres.
 - o Posar text.

- I finalment, pràctiques concretes, que ens serviran per poder inserir-ho més tard al nostre material multimèdia:
 - Fer mapes sensibles.
 - Muntar un gif animat.
 - Dissenyar i muntar un títol.
 - Dissenyar i muntar botons.